**회 의 록**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **일시** | 2018–07–24 화요일, 09:30 ~ 12:30 | **장소** | 상명대학교 도서관 2층 스터디룸 |
| **작성자** | 김동현 | **회차** | 2회차 |
| **참석자** | 손승현, 이현구, 임현, 김동현 | **불참자** | 없음 |

|  |  |
| --- | --- |
| **안건** | 1. 프로젝트 진행 |
| **회의내용** | 1. 프로젝트 진행    1. 객체지향 언어의 특징       1. 객체지향 언어의 다양한 특징을 파악    2. 안드로이드 스튜디오 및 github       1. 안드로이드 스튜디오의 활용방법 검색 및 설치       2. 안드로이드 내부를 프로젝트 방향에 맞게 설정       3. 안드로이드 기본적인 내용을 실습       4. github 사용법 설명          1. github 아이디 생성          2. github 그룹생성 및 팀원 초대 |
| **결정사항** | 1. github를 활용 |
| **향후일정** | 1. 다음 회의는 직접적으로 안드로이드 스튜디오에서 구현 |
| **특이사항** | 다음 회의 때는 다른 커뮤니티 어플들을 참조 및 기초단계시작 |
| **사진** |  |